



FEATURES 功能叙述

共 9 个键: 1 个开始键 (K8 为开始键, 游戏中暂停键); 1 个记录键, 游戏中按下可记分报分; 7 个地鼠键; 7 个地鼠指示灯, 3 个能量灯, 共 10 个 LED: K1-LED1, K2-LED2, K3-LED3, K4-LED4, K5-LED5, K6-LED6, K7-LED7, K8- (能量灯 E1, E2, E3, 每按错 2 次灭一个 LED, 每过一关加一次生命, 最高为 6 次),

1: 中英文 63 关: 游戏功能每一关级别都有语音提示和背景动感声音, 游戏速度都是一关比一关快。63 关每种速度为 9 关, 7 种速度。

. 打过关有奖励语音和歌曲。(63 关游戏速度适合 6 周岁以上人群提炼反应能力)

2: 中英文 7 关: 游戏功能每一关级别都有语音提示和背景动感声音, 游戏速度都是一关比一关快。7 关. 打过关有奖励语音和歌曲。(7

关游戏速度适合 1-6 周岁儿童提炼反应能力)

3: K8 为开始键, 游戏中暂停键, 暂停时按 K1-K7 会报分。

4: 记录键, 游戏中按下记录键, 可报当时得分, 和本机最高得分, 报完回到/游戏中。

5: P43: 中/英文选择, VDD/英文。NC/中文, 用户可选择中文或英文来进行游戏。

6: P23: 7/63 关, VDD/7 关、NC/63 关, 用户可选择中文或英文 7/63 关来进行游戏。

7: (P42 CS), (P41 WR), (P40 DATA), <<三个数据传输/输出口, 对应通用 1621 驱动 IC/三个数据输入口.<<需搭配(通用

1621 驱动 IC 和 LCD) 才可以实现显示得分的数字. 本产品 IC 设计支持最高 3 位 888 的 LCD, 客户可根据不同的产品

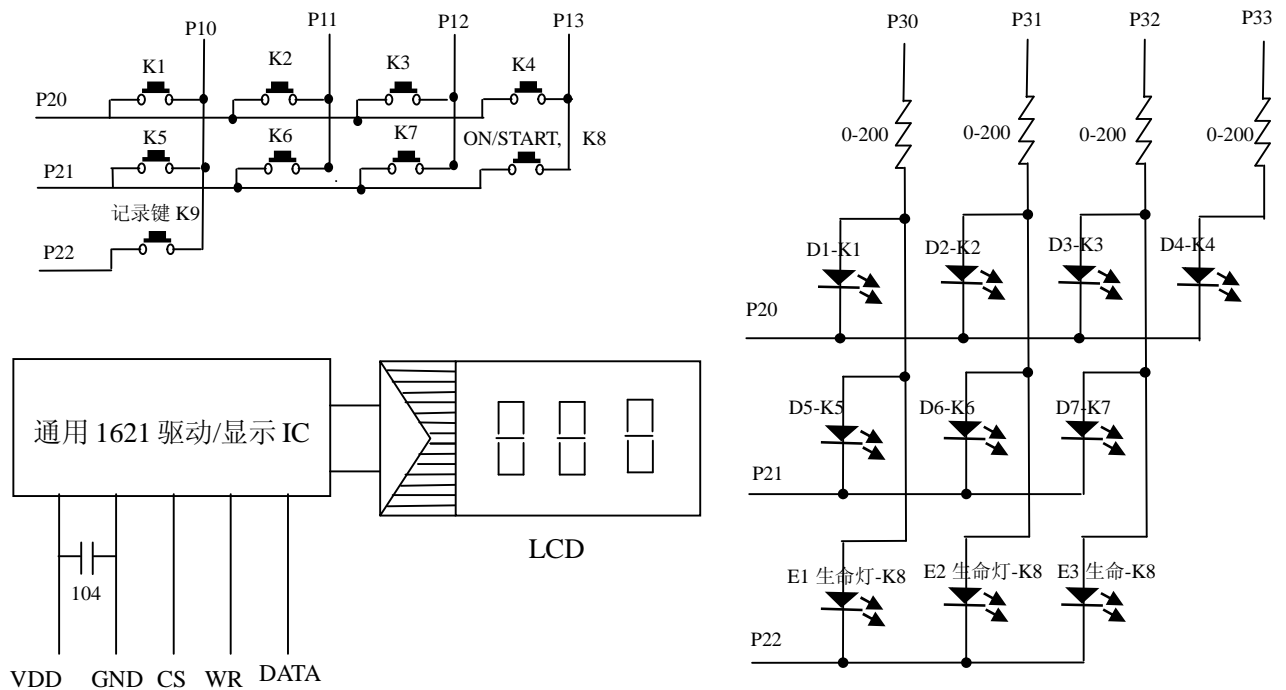
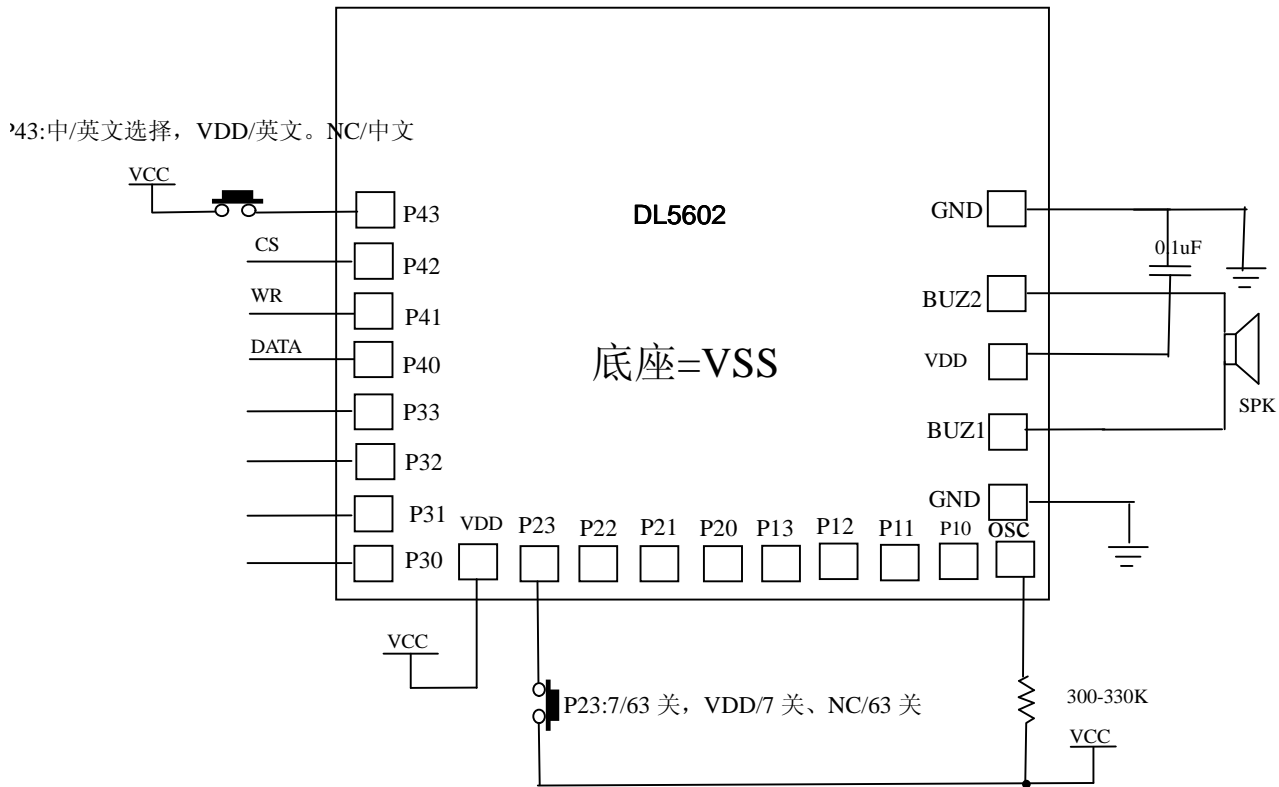
/来选用带 LCD 的产品/或者不带 LCD 的产品。

8: 1621 驱动 IC 需帮定或连接脚位为: (CS, WR, DATA, 数据输入口). 《VSS, (VDD+VLCD 连接)》。《SEG0, SEG2, SEG4, SEG6, SEG8, SEG10, SEG12, SEG14, SEG16, COM2, COM1, COM0, 为 LCD 输出显示 3 位 888》

ELECTRIAL CHARACTERISTICS 电气规格 (@VDD=3V unless otherwise specified)

Characteistics	Sym.	Min.	Typ.	Max.	Unit	REMARKS
工作电压 Operating Voltage	VDD	2.4	3.0	5.1	V	
工作电流 Operating Current	IOPr	—	—	250	uA	VDD=3V NO Load
静态电流 Standby Current	ISBy	—	—	1.0	uA	VDD=3V
推动电流 Drive Current	Iod	1.5	2.0	—	mA	VDD=3V VO=2.0V
输入电流 Input current	Iih	—	3.0	10.0	uA	VDD=3V VIN=3V
振荡频率 Oscillator Frequency	Fosc	—	1.0	—	Mhz	VDD=3V
D/A output current	Ivo	2.0	3.0	4.0	mA	VDD=3V VO=0.7V
ST/A/B Output Current	Ios	2.0	3.0	—	mA	VDD=3V VO=4V

APPLICATION DIAGRAM 参考电路图

中英文 LCD 显示 7/63
关带 LCD,打地鼠

注意：打地鼠 IC 衬底为 VSS。1621 LCD 驱动 IC 衬底为 VDD。

1、对于错误或不恰当的操作所导致的后果，我们将不承担责任。